

accepter

une entrée

un grand-père

adorer

entrer (dans)

jouer

une adresse

d'abord

un journal

aller

une date de naissance

un lieu de naissance

alors

inviter (à)

montrer

amusant(e)

déjà

manger

chercher

finale<sup>ment</sup>

un neveu

une aventure

un formulaire

une nièce

compléter

un frère

un oncle

un concours

gagner

une page

donner

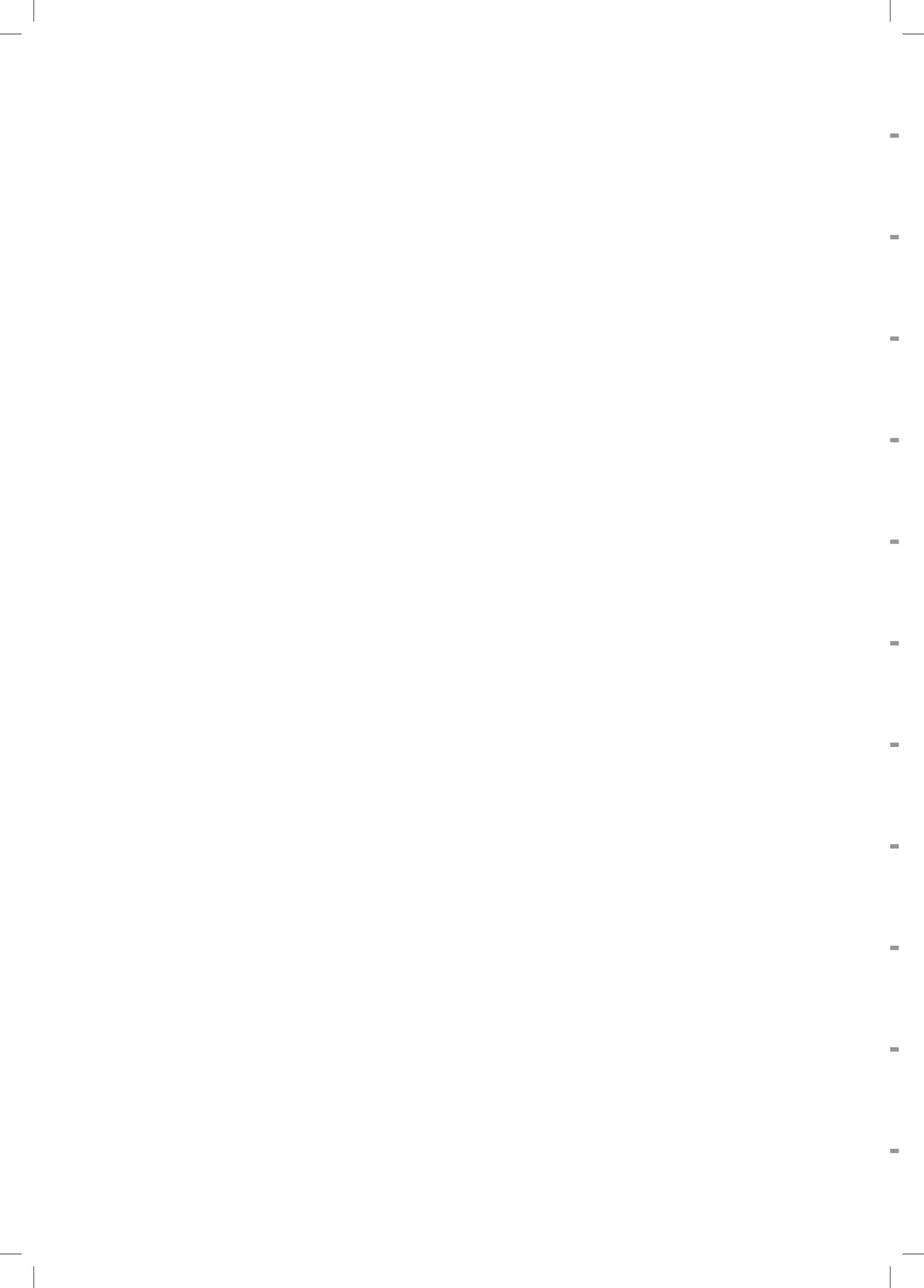
gentil(le)

un parc

ensuite

une grand-mère

participer



perdre

surfer

peut-être

sympathique

un plaisir

une tante

présenter

téléphoner

un prix

très

puis

trouver

une question

venir

refuser

vouloir

regarder

un voyage

une réponse

une sœur

une sortie